

Dates provisoires

Dates confirmées

04/06/2015

Les play-offs de D1 sont déterminés par le classement de saison régulière
tandis que ceux de D2 le sont par tirage au sort à l'issue de la saison régulière.
Toutes les modalités sont inscrites au règlement du championnat.

L'ordre des matchs théorique ci-dessous sera en réalité précisé avec les horaires, lorsque les équipes seront connues.

Le match de promotion relégation entre perdant de la Finale de D2 et vainqueur du Barrage 9e/10e de D1 est à confirmer en fonction de l'identité des équipes en lice, une "équipe 2" d'un club ne pouvant monter en D1 si l'équipe 1 y est déjà. (cf. règlement).

D1	04 & 05/04/2015		AMIENS		Heure	Domicile		Visiteur		Arbitres
	Sam					16:30	Trolls d'Annecy		Caen Floorball	
					19:00	Hoplites d'Ambiani		Tigres du Grésivaudan		
	Dim				10:00	Caen Floorball		Trolls d'Annecy		
12:30					Tigres du Grésivaudan		Hoplites d'Ambiani			

D1	02 & 03/05/2015		STRASBOURG		Heure	Domicile		Visiteur		Arbitres
	Sam					15:30	IFK Paris		Tigres du Grésivaudan	
					18:30	Phoenix de Wasquehal		Trolls d'Annecy		
	Dim				09:30	Tigres du Grésivaudan		IFK Paris		
12:00					Trolls d'Annecy		Phoenix de Wasquehal			

D2	16 & 17/05/2015		NANTES		Heure	Domicile		Visiteur		Arbitres
	Sam					13:00	Dragons Bisontins	Blc	Gladiateurs d'Orléans	
					14:45	IFK Paris 2	Blc	Rascasses de Marseille		
					16:30	Nordiques de Tourcoing	Blc	Panthères de Rennes		
					18:15	Cetics de Brest		Grizzlys du Hainaut		
	Dim				09:00	Rascasses de Marseille	Blc	Gagnant ou Perdant QF3		
					10:45	Dragons Bisontins		Gagnant ou Perdant QF1		
					12:30	Gagnant ou Perdant QF2		Gagnant ou Perdant QF1		
14:15					Gagnant ou Perdant QF4		Gagnant ou Perdant QF3			

D1	23/05/2015		BRUNOY		Heure	Domicile		Visiteur		Arbitres
							IFK Paris		Phoenix de Wasquehal	

D1	13&14/06/2015		TOURS		Heure	Domicile		Visiteur		Arbitres
						14:30	Nantes floorball		Strasbourg Sentinelles	
D2					17:00	Nordiques de Tourcoing		Dragons Bisontins		
					11:00	Vainqueur 9e/10e D1		Perdant Finale D2		