

CLUB	NOM	BUTS	ASSISTS	POINTS
Nantes	OLIVIER Simon			
	ROURE Nino	1		1
	MAROT Yann	6	2	8
	BLANDIN Nicolas	2		2
	DUMAINE Guillaume			
	RISCHIEWSKI Valentin			
	HAMON Florian	2	3	5
	RATIER Claire			
	LIEBEN Pierrick	1		1
	DOUCET Esteban	3	1	4
	FOURNIER Mathilde			
	PHILIPPE Olivier			
	ALBERT Vincent			
	MORIN Célia	2	4	6
	SIRET Basile	1	1	2
	RESCAN Claude	1	2	3
Zombies/Laval	DOLBOIS Gildas			
	JUTARD David	1	2	3
	TREGUIER Nicolas	1		1
	CAILLAUD Guillaume	2	1	3
	ARDANUY Nicolas	1		1
	NOURLY Antoine	1		1
	ACCARY Jérémy			
	AUDRAIN Pierre			
	BAUDRY Sébastien	2		2
	PIERARD Sébastien		4	4
Le Lion D'Angers 2	DEGAND Marie-Pierre	2		2
	VAN MAANEN Peter	2		2
	CHANSAULT Raphaël	8	2	10
	COURANT Florian			
	CHAUVIN Mathieu	3	1	4
	GODEAU Julien		1	1
	BREBION Thomas			
	DEGAND Eliès	11		11
	PETITPOISSON François	1	1	2
	GAGNON Guillaume		1	1
	BROIX Benjamin		1	1
Renazé 1	POURIAS Mathieu	4		4
	GRIMAUT Kevin	2		2
	SEJOURNE Jérôme		1	1
	VERDON Sébastien		1	1
	BOURGEARD Adrien		1	1
	CORVE Freddy	1		1
	TRAPU Sylvain		1	1
	BREMONT Anthony		1	1

Le Lion d'Angers 1	SEJOURNE Cedric	1	1
	LE COZ Maël		
	DUPUY Benjamin		
	ROBERT Daniel	2	2
	LIZE Guillaume		
	MASCROT Thierry		1
	LARDEUX Maxime	2	2
	FOUILLE Pierre		
	PEDRON Thomas		1
	FAUBERT Aurélien		2
	JEMIN Nicolas	1	1
Rennes	LANGLOIS Marwane	2	2
	PATKOLO Filip		
	PALUSSIERE Pierre		
	DANG Olivier		
	LOWEAC Jules		
	LANGLOIS Jean-Francois		
	REMON Franck		1
	LE COAT Alexandra		
	BERNIER Pascal		
	LEGRAND David		1
	DEFFAIX Nicolas		
	GUILLOU Emeric		
	LOUIS Kylian	1	1
	DUPUREUR Lilian	2	2
	LE PONTOIS Pierre	3	3
Le Mans	CLOUET Hervé	2	1
	URBAIN Mickaël	2	2
	LE PLAN Olivier		
	SIMON Jeremy		
	BLIN Cyril		1
	BEURY Guillaume		
	BEAUVILAIN Florian	6	4
	LEGENDRE Bryan		
	ESSAKA Guy	2	1
	LACOURTE Wilfried	1	1
	GRILLON Vincent	2	4
	GARDIN Anthony	4	4
Bouchemaine	GLAISNER Silouane	1	1
	MARTIN Dorian		1
	BEDUNEAU Mael	3	2
	BOISSEAU Guillaume		1
	FOURE Andy	1	1
	SOURISSEAU Nicolas		1
	ELIE Alann	1	1
	GODIOT Yanis	1	1
	AUBIER Guillaume	1	2
	FOURE Andy	1	1

Renazé 2	LEPEAU Romain	2	4	6
	VERDON Lilou	3		3
	MOISY Mathis	1		1
	MOISY Enola			
	MOISY Cyrille			
	SARAH Ethan		1	1
	MOGRET Alvin			
	ROGET Titouan	1	1	2
	BRETONNIER Antonin			
	PAITIER Isaac			
	VERGER Clara			

	GARDIEN	%	matches	tirs subis	tirs arrêtés
ZOMBIES	DOUCET Frédéric	78,6	2	28	22
Le Lion d'Angers 1	BENOIT Matthieu				
	RUBION Maxime	77,8	4	90	70
Le Mans	DUWEZ Adrien	83,9	4	56	47
	SIMON Jérémie				
	BEAUVILAIN Florian				
Le Lion d'Angers 2	GAGNON Guillaume	90,9	4	55	50
Renazé 1	PAITIER Bruno	87,5	2	24	21
Rennes	MOREAU Aedan	80	2	25	20
	GERLOFF Ivo				
	PALUSSIERE Pierre	61,9	2	42	26
Nantes	MURZEAU Alain	74,4	4	39	29
Renazé	HOGRED Alvin	84,2	4	76	64
	CHEVALIER André				
	SIMON Frédéric				
Bouchemaine	MARCHAIS Julien	69,1	3	55	38
	FERRE Magdalena	77,8	2	27	21

CLASSEMENT GARDIENS			
1er	GAGNON Guillaume	Le Lion d'Angers 2	90,90%
2ème	PAITIER Bruno	Renazé 1	87,50%
3ème	HOGRED Alvin	Renazé 2	84,20%
	MOREAU Aedan	Rennes 2	80,00%
	DOUCET Frédéric	Zombards	78,60%
	RUBION Maxime	Le Lion d'Angers 1	77,80%
	FERRE Magdalena	Bouchemaine	77,80%
	MURZEAU Alain	Nantes 3	74,40%

CLASSEMENT BUTEURS			
1er	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	11
2ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	8
3ème	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	6
	MAROT Yann	Nantes 3	6
	GARDIN Anthony	Le Mans	4
	POURIAS Mathieu	Renazé 1	4
	BEDUNEAU Mael	Bouchemaine	3
	CHAUVIN Mathieu	Le Lion d'Angers 2	3
	DOUCET Esteban	Nantes 3	3
	LE PONTOIS Pierre	Rennes 2	3

CLASSEMENT ASSISTS			
1er	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	4
2ème	GRILLON Vincent	Le Mans	4
3ème	LEPEAU Romain	Renazé 2	4
	MORIN Célia	Nantes 3	4
	PIERARD Sébastien	Zombards	4
	HAMON Florian	Nantes 3	3
	BEDUNEAU Mael	Bouchemaine	2
	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	2
	DEGAND Marie-Pierre	Le Lion d'Angers 2	2
	DUPUREUR Lilian	Rennes 2	2

CLASSEMENT POINTEURS			
1er	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	11
2ème	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	10
3ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	10
	MAROT Yann	Nantes 3	8
	GRILLON Vincent	Le Mans	6
	LEPEAU Romain	Renazé 2	6
	MORIN Célia	Nantes 3	6
	BEDUNEAU Mael	Bouchemaine	5
	HAMON Florian	Nantes 3	5
	CHAUVIN Mathieu	Le Lion d'Angers 2	4

CLASSEMENT CHAMPIONNAT 5v5 / 2024-2025												
		J	G	N+	N-	P	F	POINTS	BP	BC	Diff	
1	Le Lion d'Angers 2	4	4	0	0	0	0	12	23	5	18	
2	Le Mans	4	3	0	0	1	0	9	19	9	10	
3	Nantes 3	4	3	0	0	1	0	9	18	10	8	
4	Renazé 1	2	2	0	0	0	0	6	8	3	5	
5	Zombies	2	2	0	0	0	0	6	8	6	2	
6	Rennes 2	4	2	0	0	2	0	6	8	21	-13	
7	Renazé 2	4	0	0	0	4	0	0	7	12	-5	
8	Le Lion d'Angers 1	4	0	0	0	4	0	0	6	17	-11	
9	Bouchemmaine	4	0	0	0	4	0	0	9	23	-14	

JOURNEE 1 ET 2 LE LION D'ANGERS					
	SCORE		Prol.		
MUSTANGS 2	9	/	1		RENNES 2
RENAZE 2	2	/	4		RENAZE 1
NANTES 3	7	/	0		RENNES 2
MUSTANGS 2	2	/	1		RENAZE 2
LE MANS	6	/	2		BOUCHEMAINE
RENAZE 1	4	/	1		MUSTANGS 1
BOUCHEMAINE	2	/	4		NANTES 3
MUSTANGS 1	2	/	6		LE MANS

JOURNEE 3 ET 4 LE LION D'ANGERS					
	SCORE		Prol.		
LE MANS	3	/	0		MUSTANGS 1
NANTES 3	2	/	4		MUSTANGS 2
MUSTANGS 1	3	/	4	*	RENNES 2
LE MANS	4	/	5		NANTES 3
ZOMBARDS	3	/	2		RENAZE 2
MUSTANGS 2	8	/	1		BOUCHEMAINE
RENNES 2	3	/	2	*	RENAZE 2
ZOMBARDS	5	/	4		BOUCHEMAINE

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE FLOORBALL		DE FRANCE FLOORBALL
LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE		
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5		
LIEU:	le lycée l'Argent	
DATE:	03/11/2015	
HEURE DE DEBUT:	15H15	
HEURE DE FIN:		
MATCH N°	6	
RESULTAT PERIODE 1:	7 - 1	
RESULTAT PERIODE 2:	1 - 0	
RESULTAT FINAL:	8 - 1	
RESULTAT TAB (en cas d'égalité):		

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE:

T. NASGEROT

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE:

ROGER Sten

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE:

Roger Tétouan

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE:

CHANSAUT Raphaël

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE:

MARCHAL Ben

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE:

EQUIPE 1 (Domicile) :		Montgeron 2		NOM	Prénom
G	C	N°			
		6		BREBION Thomas	
		8		PETITPOISSON Frédéric	
		9		BROIX Benjamin	
		10		DUPONT Nicolas	
		15		DEFAND Alis	
		17		CHAUVIN Mathieu	
		18		COURANT Floriane	
		25		DEFAND Marie-Pierre	
		31		CHANSAUT Daniel	
		44		LAGNON Emilie	
		73		CHANSAUT Raphaël	
		85		GODEAU Indiana	
Officiels (NOM Prénom) :					
CHANSAUT			Raphaël		
EQUIPE 2 (Visiteur) :		Boulogne			
G	C	N°	NOM	Prénom	
XP1	X	1	MARCHAIS Julien		
XP2		8	FERRÉ Magdalena		
		11	BRASSE Christophe		
		15	FOURÉ Audrey		
		17	AUBIER Guillaume		
		18	BOUILLE Fabrice		
		49	ELIE Alain		
		56	BEJUNEAU Rael		
		70	GLAISNER Silouane		
		74	BOISSEAU Guillaume		
		83	DAGUENÉ Frédéric		
		88	PISSARD GIBALLET Anthony		
		13	GODIOT Yannis		
Officiels (NOM Prénom) :					

ARRETS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1	09	5		14	21	
ARRETS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1/8	06			6	7	
		5		5	5	2
TEMPS MORT ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						
TEMPS MORT ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnomme
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
301	Comportement antisportif
501	Pénalité de match
502	Coup violent
	Jeu dangereux

ÉVÉNEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITÉS, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'ÉVÉNEMENT	PERIODE P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DURÉE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
But/RUS	P1	1,24	17	78		
Pénalité Backhand	P1	3,15	70			216
But/RUS	P1	3,50	15	X		
But/RUS	P1	6,10	78	9		
But/RUS	P1	12,11	15	X		
But/RUS	P1	12,26	15	X		
But/RUS	P1	13,41	78	17		
But/Bou	P1	14,43	56	X		
But/RUS	P1	14,08	15	X		
But/RUS	P2	23,23	15	X		

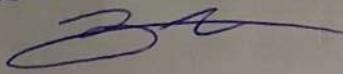
FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL		
LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE		
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5		
LIEU	le lycée des sports	
DATE	3/11/25	
HEURE DE DEBUT	16h30	
HEURE DE FIN		
MATCH N°	7	
RESULTAT PERIODE 1	0-2	
RESULTAT PERIODE 2	3-0	
RESULTAT FINAL	3-2	
RESULTAT TAB (en cas d'égalité)		

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

Brébion Thomas



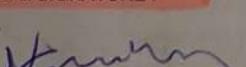
NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

Merdes

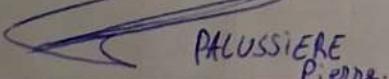


NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

Sauvrev



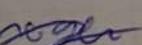
NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE :



PALUSSIÈRE
Pierre.

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :

Roger Titoian



REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

P. Contrairement à ce qui a été
annoncé en début de saison,
l'association avec la PDC et rennes
n'a pas été respecté avec ces
joueurs de national et non
de région

EQUIPE 1 (Domicile) :

Rennes 2

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	MOREAU	Aedan
		7	LANGLOIS	Maurane
		38	LEGRAIN	David
		40	LE PONTOIS	Pierre
X		42	DIANG	Oliver
		49	PALUSSIÈRE	Pierre
		55	HENU	Lilian
		56	DUPUREUR	Lilian

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) :

Renay 2

G	C	N°	NOM	Prénom
		4	Sarah	Elisabeth
		21	Verdon	Julie
		24	Verges	Clara
		27	Morin	Cynalle
		28	Lepacq	Romain
X		30	Roger	Titouan
		45	Morin	Enola
		49	Petier	Isaac
		72	Roger	Steve
		77	Sejourne	Jerome
X		99	Hognat	Alvin

Officiels (NOM Prénom) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL	Rennes	
							3	5
ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)								
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL	Renzo	
99		12	10		22	30		
TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)								
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)								
P2 11'26								

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions. Ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, rimés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

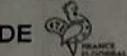
Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

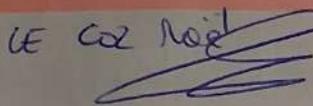
EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (POUR PENALITES)
But Renzo	P1	6'22	208	30		
But Renzo	P1	9'20	21	18		
Penalty L'Orme	P1	14'55	42	Rennes	212	16'55
Penalty L'Orme	P1	15'33	28	Renzo	207	17'33
Penalty	P1	16'39		Manqué		
Penalty L'Orme	P2	1'41	27	Renzo	213	3'41
But Rennes	P2	6'21	40	38		
But Rennes	P2	11'26	40			
Penalty L'Orme	P2	12'24	38	Rennes	208	14'24
Penalty L'Orme	P2	12'46	72	Renzo	208	14'46
But Rennes	P2	19'46	7	58		

FEUILLE DE MATCH

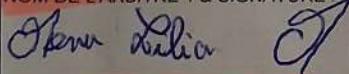
FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL		
LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE		
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5		
LIEU :	Le Lin d'Angers	
DATE :	03/11/25	
HEURE DE DEBUT :	17h45	
HEURE DE FIN :		
MATCH N°	7	
RESULTAT PERIODE 1 :	0 - 2	
RESULTAT PERIODE 2 :	5 - 2	
RESULTAT FINAL :	5 - 4	
RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :		

APRES-MATCH

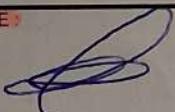
NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :



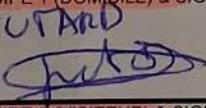
NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :



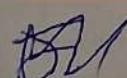
NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :



NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE :

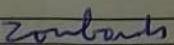


NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :



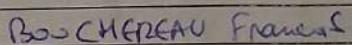
REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) :



G	C	N°	NOM	Prénom
		3	ARDANUY	Nicolas
		4	PINTA	Julien
		7	PIERARD	Sébastien
8		9	BOUCET	Fred
		10	BANDRY	Sébastien
		11	TREGUICR	Nicolas
		15	NORY	Antoine
8		16	JUTARD	David
		20	LESCLAP	Gildas
		27	CAILLAUD	Guillaume

Officiels (NOM Prénom) :



EQUIPE 2 (Visiteur) :



G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	FERRE	Dagdema
		7	SICARD	Paul
		11	BRASSE	Christophe
		13	BODIOT	Yann
		15	FOURE	Andy
X		17	AUBIER	Guillaume
		18	ROUILLE	Fabrice
		29	ELIE	Alain
		56	BEDUNEAU	Daël
		70	GLAISNER	Sébastien
74		83	BOISSEAU	Guillaume
		88	DAGUENE	Félicité
			PISSEARD	GIBELLET
				Anthony

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
3	40'00	4	6	10	4	
ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1	40'00	10	5	15	5	
TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	39,12					
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	21,18					

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, *firmés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

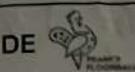
Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Blocker la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombré
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Équipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
Penalité 1/20	P1	17'36	15	~	219	~
But / Bou	P1	18'31	49	~	~	~
But / Bouch	P1	18'54	13	17	~	~
But / Zon	P2	20'50	3	7	~	~
But / 20	P2	21'04	77	7	~	~
But / 20	P2	21'18	72	16	~	~
But / Bou	P2	23'02	15	5-8	~	~
But / Zon	P2	23'19	11	~	~	~
But / Bou	P2	27'56	17	58	~	~
But / Bou	P2	39'17	45	72	~	~

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION
FRANCAISE
FLOORBALL



LIGUE REGIONALE
DES PAYS DE LA LOIRE
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5

LIEU : Le Bini L'Argus

DATE : 03/11/25

HEURE DE DEBUT : 12 h 45

HEURE DE FIN :

MATCH N° 4

RESULTAT PERIODE 1 : 2 - 1

RESULTAT PERIODE 2 : 2 - 4

RESULTAT FINAL : 4 - 5

RESULTAT TAB
(en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

Choncault Raphaël

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

ROBERT

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

Yann

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE :

URBAIN Michael

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :

HANON Florian

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : le Mans

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	DUWEE	Adrien
		5	DOGUET	Rémi
		8	LE PLAN	Guérin
		10	BEAUVILAIN	Florian
		11	GARDIN	Anthony
		12	GRILLON	Vincent
		26	CHUET	Hervé
X		99	URBAIN	Michael

Officiels (NOM Prénom) :

URBAIN Michael

EQUIPE 2 (Visiteur) : Nantes 3

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	MURZEAU	Alain
		24	BREBAN	Jean-Baptiste
		44	MAROT	Yann
		49	RESCAN	Claude
		50	BLANDIN	Nicolas
		69	SIRET	Basile
		71	ROURE	Nino
X		77	PHILIPPE	Oliver
		81	HANON	Florian

Officiels (NOM Prénom) :

HANON Florian -

ARRETS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1		14	4		18	5 15
11		4				
ARRETS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1		2	3		5	4 8
3		3				
TEMPS MORT ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						/
TEMPS MORT ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						/

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions, ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contreignant.

Si il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

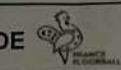
Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Équipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
301	Comportement antisportif
501	Pénalité de match
502	Coup violent
	Jeu dangereux

ÉVÉNEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITÉS, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'ÉVÉNEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But Nantes	P1	1'26	68 69	94		
But le Mans	P1	6'42	11			
But le Mans	P1	15'58	12	10		
But le Mans	P1/P2	1'37	26	/		
But Nantes	P2	4'40	81	/		
Penalty 2 min	P2	5'18	11			7'18
But Nantes	P2	8'31	71	81		
But le Mans	P2	8'44	10	99		
But Nantes	P2	10'42	50	49		
But Nantes	P2	11'35	44	81		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION
FRANCAISE
DE
FLOORBALL



LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5

LIEU: Le Lin d'Azur

DATE: 03/11/25

HEURE DE DEBUT: 14h00

HEURE DE FIN: 15h00

MATCH N°: 5

RESULTAT PERIODE 1: 2 - 1

RESULTAT PERIODE 2: 1 - 1

RESULTAT FINAL: 3 - 2

RESULTAT TAB
(en cas d'égalité): /

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE:

LE COZ Roel

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE: CHANSAULT Raphaël

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE: REGAUX Marie-Dominique

Eliès

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE: David JUTARD

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE: Roger TAKOUMAN

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE:

EQUIPE 1 (Domicile):		Zombards		
G	C	N°	NOM	Prénom
		3	AFANUY	Nicolas
		4	PINTA	Julia
	X	7	PIERARD	Sebastien
		9	DOUCET	Fred
		10	BAUDRY	Sebastien
		11	NOORY	Antoine
	X	15	TREGUIER	Nicolas
		16	JUTARD	David
		70	LESCOP	Gildas
		77	CAILLAUD	Guillaume

Officiels (NOM Prénom):

BOUCHERAN françois

EQUIPE 2 (Visiteur):		René 2		
G	C	N°	NOM	Prénom
		4	EXIGAR	RENAUD <u>Sarah</u> <u>Ellen</u>
		21	Verdon	<u>Lilou</u>
	X	24	Verger	<u>Clara</u>
		27	Morin	EXIGAR <u>Cyrielle</u>
		28	Lejean	<u>Romain</u>
	X	30	Roger	<u>Takouman</u>
		45	Morin	<u>Enda</u>
		49	Petier	<u>Isaac</u>
		72	Roger	<u>Steve</u>
	X	77	Sepourie	<u>Jerome</u>
		89	Hoguet	<u>Alain</u>

Officiels (NOM Prénom):

Bretomier Antoine

Morin Mathis

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
3	40'00	4	6	10	4	
ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1	40'00	10	5	15	5	
TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	39,12					
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	21,18					

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, *firmés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Blocker la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombré
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Équipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
Penalité 1/20	P1	17'36	15	~	219	~
But / Bou	P1	18'31	49	~	~	~
But / Bouch	P1	18'54	13	17	~	~
But / Zon	P2	20,50	3	7	~	~
But / 20	P2	21'04	77	7	~	~
But / 20	P2	21,18	72	16	~	~
But / Bou	P2	23'02	15	5-8	~	~
But / Zon	P2	23,19	11	~	~	~
But / Bou	P2	27,56	17	58	~	~
But / Bou	P2	39,17	45	72	~	~

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION
FRANCAISE DE
FLOORBALL

LIGUE REGIONALE
DES PAYS DE LA LOIRE
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5

LIEU : Le Li - d'Angers

DATE : 03/11/25

HEURE DE DEBUT : 11h30

HEURE DE FIN :

MATCH N° 3

RESULTAT PERIODE 1 : 1-3

RESULTAT PERIODE 2 : 2-1

RESULTAT FINAL : 3-4

RESULTAT TAB

(en cas d'égalité) :

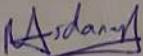
APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

Chenault Raphaël

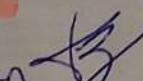
NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

ARDANUY



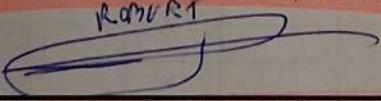
NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

Beauvillain Florian



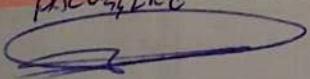
NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE :

ROBERT



NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :

PALUSSIERE



REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Contrairement à ce qui a été
annoncé en début de saison,
l'association avec les PDC et
Rennes n'a pas été respecté avec
des joueurs de National et non
de région.

EQUIPE 1 (Domicile) : Mustangs 1			
G	C	N°	NOM Prénom
X		1	REBION Roxane
		2	BARBIO Alexandre
		3	SENIN Nicolas
		4	LE COZ Noé
		16	LAFFAUX Roxane
	X	22	SEJAURIE Cedric
		26	ROBERT Daniel
		33	PEDRON Thomas
		72	FOUART Audien
		83	NACEROT Thémy
		94	DUFUY Benjamin

Officiels (NOM Prénom) :

ROBERT

CECOZ

Daniel

Noé

EQUIPE 2 (Visiteur) : Rennes 2			
G	C	N°	NOM Prénom
X		1	MORAU Adan
		7	LANGLOIS Marwane
		40	LE PONTOIS Pierre
		38	LEGGRAND David
		42	BIANG Olivier
	X	43	PALUSSIERE Pierre
		55	MENU Lilian
		56	DUPUREUR Lilian

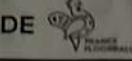
Officiels (NOM Prénom) :

PALUSSIERE

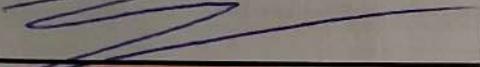
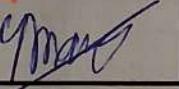
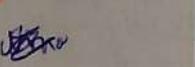
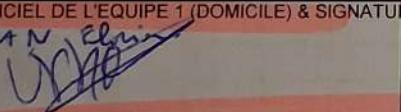
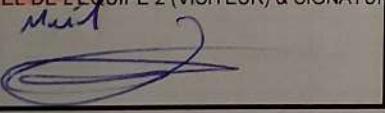
Pierre

LE MANS

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL		
LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE		
CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5		
LIEU : <i>Le Lin J'Agen</i>		
DATE : 09/11/25		
HEURE DE DEBUT : 14h00		
HEURE DE FIN :		
MATCH N° 1		
RESULTAT PERIODE 1 : 1 - 0		
RESULTAT PERIODE 2 : 2 - 0		
RESULTAT FINAL : 3 - 0		
RESULTAT TAB (en cas d'égalité)		

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : <i>CHANSUET Raphaël</i>	
	
NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : <i>MAROT Yann</i>	
	
NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : <i>ROURE Nino</i>	
	
NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : <i>BEAUVILAIN Eléonore</i>	
	
NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : <i>LE COZ Muriel</i>	
	

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) :			
G	C	N°	NOM Prénom
X		1	DUNET Adrien
		5	JOGUET Romy
		8	LE PLAN Olivier
		10	BEAUVILAIN Florian
		11	GARDIN Anthony
		12	GRILLON Vincent
		26	CLOUET Hervé
X		99	URBAIN Michael

EQUIPE 2 (Visiteur) :			
G	C	N°	NOM Prénom
X		1	Maxime RUBION
		2	Alexandre BARRIO
		3	Nicolas JEMIN
		4	Maël LE COZ
		16	Maxime LARDEUX
		22	Cédric SEJOURNE
X		26	Daniel ROBERT
		33	Thomas PEDRON
		61	Ninélie FOUBET
		83	Thierry RASCEROT
		94	Benjamin DUPUY

Officiels (NOM Prénom) :	
URBAIN	Michael
BEAUVILAIN	Eléonore

EQUIPE 1 (Domicile) :			
G	C	N°	NOM Prénom
X		1	MAROT YANN
		2	ROURE NINO
		3	BEAUVILAIN ELEONORE
		4	LE COZ Muriel

Officiels (NOM Prénom) :	
MAROT	YANN
ROURE	NINO

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1		5	11		16	0
ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1		13	11		24	3

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) 33'56

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, *lire* , codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en confresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Sur nombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Équipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

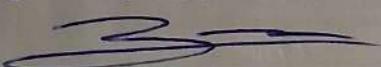
EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
BUT 6mns	P 1	17'04	12	/		
BUT 6mns	P 2	25'48	33	10		
PEN 6mns	P 2	28'10	11		212	30'10
BUT 6mns	P 2	39'56	10	12		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL		
LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE CHAMPIONNAT REGIONAL 5V5		
LIEU: Le Lycée d'Angers		
DATE: 03/11/2015		
HEURE DE DEBUT: 10H15		
HEURE DE FIN:		
MATCH N° 2		
RESULTAT PERIODE 1: 1-1		
RESULTAT PERIODE 2: 1-3		
RESULTAT FINAL: 2-4		
RESULTAT TAB (en cas d'égalité):		

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE:

Brébion Thomas


NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE:

DUWEZ Adrien

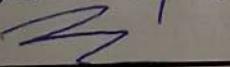

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE:

BEAUVILAIN Florian


NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE:

PHILIPPE Olivier
HAMON Florian


NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE:

CHANSAUT Raphaël


REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE
DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : <i>Match 3</i>			NOM	Prénom
G	C	N°		
		24	BREBAN	Jean-Baptiste
X		50	BLANDIN	Nicolas
		1	MURZEAU	Alain
		44	MAROT	Yann
		49	RESCAN	Claude
		69	SIRÉT	Basile
		71	ROURE	Nino
X		77	PHILIPPE	Olivier
		81	HAMON	Florian

Officiels (NOM Prénom) :

HAMON Florian
PHILIPPE Olivier

EQUIPE 2 (Visiteur) : <i>Match 2</i>			NOM	Prénom
G	C	N°		
		6	BREBAN	Florian
		8	PETITPOISSON	Emilien
		9	BROIX	Benoit
		10	DUPONT	Nicolas
		15	DEGAND	Elis
		17	CHAUVIN	Mathieu
		18	COURANT	Florian
		25	DEGAND	Marie-Pierre
		31	CHANSAUT	Dorian
X		41	GAGNON	Guillaume
X		78	CHANSAUT	Raphaël
		85	GODEAU	Julien

Officiels (NOM Prénom) :

chansaut Raphaël

ARRÊTS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1		4	3		7	4
ARRÊTS DES GARDIENS DE L'ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTRÉE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
44		6	6		12	2
TEMPS MORT ÉQUIPE 1 (DOMICILE)						
TEMPS MORT ÉQUIPE 2 (VISITEUR)						

ÉVÉNEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITÉS, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'ÉVÉNEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N° ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
But Hurley	P1	1'25	17	78		
But Nantes	P1	13'32	44	69		
But Hurley	P2	6'54	15	/		
Temps mort	P2	12'31	Murlong			
But Nantes	P2	13'52	50	/		
Penalités 2x1	P2	14'59	15		50L	16'59
But Hurley	P2	19'30	15	/		
But Hurley	P2	19'43	15	25		

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, *timés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnomme
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Équipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1	40	9	7	16	6	

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)						
N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSEES AU TOTAL
1	40	7	5	12	3	
	39,45					

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	38,24.
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	Rennes 34,93

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)						
TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N'ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS DE FIN (pour pénalités)
But / M	P1	7,28	16	72	/	/
But / Re	P1	15,05	56	X	/	/
But / Re	P1	16,43	56	7	/	/
But / Re	P1	16,55	40	7	/	/
—	—	—	—	—	—	/
But M	P2	27,32	3	X	/	/
But Re	P2	28,26	7	56	/	/
But M	P2	33,02	22	72	/	

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions. Ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, firmés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudeesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux