CLUB	NOM	BUTS	ASSISTS	POINTS
Nantes	OLIVIER Simon			
	ROURE Nino			
	MAROT Yann	4	1	5
	BLANDIN Nicolas			
	DUMAINE Guillaume			
	RISCHEWSKI Valentin			
	HAMON Florian	1	1	2
	RATIER Claire			
	LIEBEN Pierrick	1		1
	DOUCET Esteban	3	1	4
	FOURNIER Mathilde			
	PHILIPPE Olivier			
	ALBERT Vincent			
	MORIN Célia	2	4	6
	SIRET Basile			
	RESCAN Claude	1	1	2
Zombies/Laval	DOLBOIS Gildas			
	JUTARD David			
	TREGUIER Nicolas			
	CAILLAUD Guillaume			
	ARDANUY Nicolas			
	NOURY Antoine			
	ACCARY Jérémy			
	AUDRAIN Pierre			
Le Lion D'Angers 2	DEGAND Marie-Pierre		1	1
	VAN MAANEN Peter		2	2
	CHANSAULT Raphaël	6		6
	COURANT Florian			
	CHAUVIN Mathieu	1	1	2
	GODEAU Julien		1	1
	BREBION Thomas			
	DEGAND Eliès	3		3
	PETITPOISSON François	1	1	2
	GAGNON Guillaume		1	1

CLASSEMENT BUTEURS			
1er	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	6
2ème	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	4
3èmé	MAROT Yann	Nantes 3	4
	POURIAS Mathieu	Renazé 1	4
	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	3
	DOUCET Esteban	Nantes 3	3
	GARDIN Anthony	Le Mans	3
	BEDUNEAU Mael	Bouchemaine	2
	ESSAKA Guy	Le Mans	2
	GRIMAULT Kevin	Renazé 1	2

CLASSEMENT ASSISTS			
1er	MORIN Célia	Nantes 3	4
2ème	GRILLON Vincent	Le Mans	3
3ème	LEPEAU Romain	Renazé 2	3
	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	2
	VAN MAANEN Peter	Le Lion d'Angers 2	2
	BOURGEARD Adrien	Renazé 1	1
	BREMONT Anthony	Renazé 1	1
	CHAUVIN Mathieu	Le Lion d'Angers 2	1
	CLOUET Hervé	Le Mans	1
	DEGAND Marie-Pierre	Le Lion d'Angers 2	1

CLASSEMENT POINTEURS			
1er	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	6
2ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	6
3ème	MORIN Célia	Nantes 3	6
	MAROT Yann	Nantes 3	5
	DOUCET Esteban	Nantes 3	4
	POURIAS Mathieu	Renazé 1	4
	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	3
	ESSAKA Guy	Le Mans	3
	GARDIN Anthony	Le Mans	3
	GRILLON Vincent	Le Mans	3

Renazé 1	POURIAS Mathieu	4		4
	GRIMAULT Kevin	2		2
	SEJOURNE Jérôme		1	1
	VERDON Sebastien		1	1
	BOURGEARD Adrien		1	1
	CORVE Freddy	1		1
	TRAPU Sylvain		1	1
	BREMONT Anthony		1	1

Renazé 2	LEPEAU Romain		3	3
	VERDON Lilou	1		1
	MOISY Mathis	1		1
	MOISY Enola			
	MOISY Cyrille			
	MOGRET Alvin			
	ROGET Titouan	1		1
	BRETONNIER Antonin			
	PAITIER Isaac			
	VERGER Clara			

CLASSEMENT GARDIENS			
1er	GAGNON Guillaume	Le Lion d'Angers 2	92,30%
2ème	MURZEAU Alain	Nantes 3	89,50%
3ème	PAITIER Bruno	Renazé 1	87,50%
	HOGRED Alvin	Renazé 2	81,30%
	MARCHAIS Julien	Bouchemaine	76,20%
	RUBION Maxime	Le Lion d'Angers 1	69,80%
	DUWEZ Adrien	Le Mans	68,40%
	PALUSSIERE Pierre	Rennes	61,90%

Le Lion d'Angers 1	SEJOURNE Cedric			
	LE COZ Maël			
	DUPUY Benjamin			
	ROBERT Daniel	2		2
	LIZE Guillaume			
	MASCROT Thierry		1	1
	LARDEUX Maxime	1		1
	FOUILLE Pierre			
	PEDRON Thomas		1	1
Rennes	LANGLOIS Marwane			
	PATKOLO Filip			
	PALUSSIERE Pierre			
	DANG Olivier			
	LOWEAC Jules			
	LANGLOIS Jean-Francois			
	REMON Franck		1	1
	LE COAT Alexandra			
	BERNIER Pascal			
	RENONCOURT Valentin			
	DEFFAIX Nicolas			
	GUILLOU Emeric			
	LOUIS Kyllian	1		1
Le Mans	CLOUET Hervé	1	1	2
	URBAIN Mickaël	1	1	2
	LE PLAN Olivier			
	SIMON Jeremy			
	BLIN Cyril		1	1
	BEURY Guillaume			
	BEAUVILAIN Florian	4	2	6
	LEGENDRE Bryan			
	ESSAKA Guy	2	1	3
	LACOURTE Wilfried	1	1	2
	GRILLON Vincent		3	3
	GARDIN Anthony	3		3

Bouchemaine	GLAISNER Silouane	1	1	2
	MARTIN Dorian		1	1
	BEDUNEAU Mael	2		2
	BOISSEAU Guillaume		1	1
	FOURE Andy	1		1
	SOURISSEAU Nicolas		1	1

	GARDIEN	%	NOMBRE DE MATCHES	nombre de tirs	nombre d'arrêts
ZOMBIES	DOUCET Frédéric				
Le Lion d'Angers 1	BENOIT Matthieu				
	RUBION Maxime	69,8	2	43	30
Le Mans	DUWEZ Adrien	68,4	2	17	13
	SIMON Jérémy				
	BEAUVILAIN Florian				
Le Lion d'Angers 2	GAGNON Guillaume	92,3	2	26	24
Renazé 1	PAITIER Bruno	87,5	2	24	21
Rennes	MOREAU Aedan				
	GERLOFF Ivo				
	PALUSSIERE Pierre	61,9	2	42	26
Nantes	MURZEAU Alain	89,5	2	19	17
Renazé	HOGRED Alvin	81,3	2	32	26
	CHEVALIER André				
	SIMON Frédéric				
Bouchemaine	MARCHAIS Julien	76,2	2	42	32

CLASSEMENT CHAMPIONNAT 5v5 / 2024-2025										
		J	G	N+	N-	P	POINTS	BP	BC	Diff
1	Le Lion d'Angers 2	2	2	0	0	0	6	11	2	9
2	Nantes 3	2	2	0	0	0	6	11	2	9
3	Le Mans	2	2	0	0	0	6	12	4	8
4	Renazé 1	2	2	0	0	0	6	8	3	5
5	Zombies	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Renazé 2	2	0	0	0	2	0	3	6	-3
7	Bouchemaine	2	0	0	0	2	0	4	10	-6
8	Le Lion d'Angers 1	2	0	0	0	2	0	3	10	-7
9	Rennes 2	2	0	0	0	2	0	1	16	-15

JOURNEE 1 ET 2 LE LION D'ANGERS							
	SCORE			Prol.			
MUSTANGS 2	9	/	1				RENNES 2
RENAZE 2	2	/	4				RENAZE 1
NANTES 3	7	/	0				RENNES 2
MUSTANGS 2	2	/	1				RENAZE 2
LE MANS	6	/	2				BOUCHEMAINE
RENAZE 1	4	/	1				MUSTANGS 1
BOUCHEMAINE	2	/	4				NANTES 3
MUSTANGS 1	2	/	6				LE MANS

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU :	Le Lion d'Angers
DATE :	04-oct-25
HEURE DE DEBUT :	11h30
HEURE DE FIN :	
MATCH N°	3
RESULTAT PERIODE 1	1 - 0
RESULTAT PERIODE 2	6 - 0
RESULTAT FINAL	7 - 0
RESULTAT TAB (en cas d'égalité)	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :
LE COZ Roel

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :
CHEVALIER A.

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :
TRAPPU S.

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU
HAMON Florian

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATUR
REMOND Franck

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : Nantes 3

G	C	N°	NOM	Prénom
1X		1	THURZEAU	Alain
2		2	DOUSSET	Esteban
12		12	MORIN	Célia
18	X	18	HAMON	Florian
24		24	BREBAN	JB
43		43	ALBERT	Vincent
44		44	MAROT	Yann
49		49	RESCAN	Claude
77		77	PHILIPPE	Olivier
94		94	LIEBEN	Pierrick

Officiels (NOM Prénom) : PHILIPPE Olivier
HAMON Florian

EQUIPE 2 (Visiteur) : Rennes 2

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	PALUSSIERE	Pierre
		6	LOUIS	Kyllian
		27	GUILLOU	Emeric
		29	LE CORF	Alexandre
		32	LEGRAND	David
	X	92	REMOND	Franck

Officiels (NOM Prénom) :

NANTES 3 - RENNES 2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		4	5		9	

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		4	9		13	

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	/
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	Oui - P2 - 25'06

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE / PUISSANCE TAB	TEMPS	N°	N° ASSIST OU JOUEUR	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But Nant	P1	16'48	12	49		
But Nant	P2	20'50	44	/		
But Nant	P2	23'50	49	10		
But Nant	P2	30'55	44	12		
But Nant	P2	31'35	34	44		
Temps Rentem	P2	35'06		30		
But Nant	P2	38'11	18	/		
But Nant	P2	39'08	12	2		

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent vérifier leurs noms et fonctions. Ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans ses remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à poster(r) des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés (buts, pénalités, ...). Les arbitres sont assistés par le table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arbitres des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédente. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit désigner un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contrôlant.

Si il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du numéro de minutes, le temps de début et le temps de fin de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, donnez bien cette note avec son numéro et le nom/fonction.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soutenir la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Penalty d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU	Le Lion d'Angers
DATE	04-oct-25
HEURE DE DEBUT	17h45
HEURE DE FIN	
MATCH N°	8
RESULTAT PERIODE 1 :	1 - 3
RESULTAT PERIODE 2 :	1 - 3
RESULTAT FINAL	2 - 6
RESULTAT TAB (en cas d'égalité)	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE
MARCMIS Marc

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE
SOURISSEAU

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATU

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE

EQUIPE 1 (Domicile) : Mustangs 1

G	C	N°	NOM Prénom
		1	RUBION Maxime
		2	BARRIO Alexandre
		3	SERIN Nicolas
		4	LE GOL Noël
		16	LARDEUX Maxime
		22	SEJOURNE Cédric
		26	ROBERT DOMEP
		33	PEDRON Thomas
		60	LIZE Guillaume
		83	NASCEROT Thierry
		94	DUPUY Benjamin
		99	FOUILLET Pierre

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : Le Mans

G	C	N°	NOM Prénom
X		1	DUVEZ Adrien
		5	DOUCET Romain
		7	LACOMME Wilfried
		10	BEAUVISAGE Florian
		12	GRILLARD Vincent
		13	ESSAKA Guy
		15	BLIN Cyril
		26	CHOUET Hervé
	X	99	URBAIN Michaël

Officiels (NOM Prénom) :

MUSTANGS 1 - LE MANS

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	40	10	6		16	6

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	40	3	2		5	2

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match ou la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions. Ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, dotés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protection
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
501	Pénalité de match
502	Coup violent
503	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SUDDEN DEATH/TAB	TEMPS	N°	N° PASSEUR OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But LM	P1	2,13	11	26		
But LM	P1	5,14	13	10		
But M1	P1	10,36	26	X		
P1	P1	11,07	60		204	13,07
But LM	P1	14,07	10	7		
T.O M1	P1	14,07				
But LM	P2	29,07	11	12		
But LM	P2	29,11	11	12		
But LM	P2	32,58	10	15		
But M2	P2	33,43	26	33		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Le Lion d'Angers

DATE : 04-oct-25

HEURE DE DEBUT : 18h30

HEURE DE FIN :

MATCH N° : 7

RESULTAT PERIODE 1 : 1-0

RESULTAT PERIODE 2 : 3-2

RESULTAT FINAL : 4-2

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : MARCHAIS

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : ~~MARCHAIS~~ HAMON

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : ~~Bouchemaine~~ Vaiter

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	MURZEAU	Aimin
		2	DOUSSET	Esteban
		12	MORIN	Célia
	X	18	HAMON	Florian
		24	BREBAN	JB
		43	ALBERT	Vincent
		44	MAROT	Yann
		49	RESCAN	Claude
		77	PHILIPPE	Olivier
		94	LIEBEN	Pierrick

Officiels (NOM Prénom) : PHILIPPE Olivier, HAMON Florian

EQUIPE 2 (Visiteur) : ~~Nantes 3~~ Bouchemaine

G	C	N°	NOM	Prénom
X	C	1	MARCHAIS	Julien
		8	FERRE	Magdalena
		11	BRASSE	Christophes
		14	BOISSEAU	Guillaume
		17	DUBIER	Guillaume
		40	FOURE	Andy
		58	BEDUNEAU	Nael
		68	MARTIN	Dugan
		70	GLAISNER	Sylvaine
		74	SOURISSEAU	Nicolas
		~~88~~	~~DANIENE~~	
		88	PESSARD GIBOLLET	Anthony

Officiels (NOM Prénom) :

MUSTANGS 2 - RENNES 2

BOUCHEMAINE - NANTES 3

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	60'	6	12		18	4

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	40'	4	4		8	2

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin aidant d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire du match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, datés, codés. Les arbitres sont assistés par le table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur sur terminal l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, celle-ci doit être notée avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup du pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Défense incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
501	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE / TP/PROLONGATION/TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de Fin (pour pénalités)
But N	P1	5'04	2	12		
But B	P2	21'20	70	68		
But N	P2	27'31	43	/		
But N	P2	32'09	2	12		
But N	P2	33'21	44	—		
But N	P2	33'30	2	12		
But B	P2	35'47	56	70		

MUSTANGS 2 - RENNES 2

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU	Le Lion d'Angers
DATE	04-oct-25
HEURE DE DEBUT :	14h00
HEURE DE FIN :	
MATCH N°	5
RESULTAT PERIODE 1 :	2-2
RESULTAT PERIODE 2 :	4-0
RESULTAT FINAL :	6-2
RESULTAT TAB (en cas d'égalité)	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : PHILIPPE Olivier

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : MAROT Yann

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : URBAIN

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : MARCHAIS -

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PART E :

EQUIPE 1 (Domicile) : Le Mans

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	DUNEZ	Adrien
		5	DOGUET	Rémi
		7	LACOURTE	Wilfried
		10	BEAUVILLAIN	Florian
		12	GRILLON	Vincent
		13	ESSAKA	Guy
		15	BLIN	Cyril
		26	CLOUET	Hervé
	X	99	URBAIN	Michaël

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : Bouchemaine

G	C	N°	NOM	Prénom
X	X	1	MARCHAIS	Julien
		8	FERRE	Magdalena
		11	BRASSE	Christophes
		14	BOISSEAU	Guillaume
		17	AUBIER	Guillaume
		49	FOURÉ	Andy
		56	BEDUNEAU	Raël
		68	MARTIN	Dorian
		70	GLAISNER	Sylvane
		74	SOURISSEAU	Nicolas
		83	DAGUENE	Frédéric
		88	PISSARD-GIBOLLET	Anthony

Officiels (NOM Prénom) :

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE 1 (Domicile) : Renazé 1

LE MANS - BOUCHEMAINE

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	40'	2	6		8	2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	40'	3	11		14	6

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE PHP/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (de pénalité)
But LM	1	3'29	13	12		
BUT B	1	8'27	56	14		
BUT B	1	9'31	49	74		
But LM	1	11'56	10	/		
But LM	2	21'11	10	13		
But LM	2	30'26	7	/		
But LM	2	35'38	26	39		
But LM	2	37'23	39	10		

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent vérifier leurs noms et fonctions. Ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin ajouter d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, inscrits, codés ; les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédente. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

Si il y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du code de la pénalité, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, notez alors le code avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Possession
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation maillot non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un pénalty
301	Comportement antisportif
302	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU :	Le Lion d'Angers
DATE :	04-oct-25
HEURE DE DEBUT :	15h15
HEURE DE FIN :	
MATCH N°	6
RESULTAT PERIODE 1 :	3-0
RESULTAT PERIODE 2 :	1-1
RESULTAT FINAL :	4-2
RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : CAMBAUT

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : BEAUVILLAIN Florian

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : DUMOZ Adrien

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATUR

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : **Renazé 1**

G	C	N°	NOM	Prénom
G		1	Paitier	Bruno
		4	Sarah	Ethan
		8 9	Trapu	Sylvain
		11	Simon	Frederic
	C	12	Chevalier	Andeé
		14	Verdon	Sébastien
		15	Beaurgeard	Adrien
		16	Corvé	Freddy
		22	Grimault	Kevin
		51	Pouriès	Mathieu
		77	Séjourné	Jérome

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : **Mustangs 1**

G	C	N°	NOM	Prénom
G		1	RUBION	Maxime
		2	BARRIO	Alexandre
		3	JEFLIN	Nicolas
		4	LE COZ	Raël
		16	LARDEUX	Maxime.
		22	SEJOURNE	Cédric
	C	26	ROBERT	Daniel
		33	PEDRON	Thomas
		60	GIZE	Guillaume
		83	MASCEROT	Thierry
		94	DUPUY	Benjamin
		98	FOUILLET	Pierre.

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

PENAZE 1 - MUSTANGS 1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		4	5		9	1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		9	8		17	4

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	Oui - P2 - 36'57

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel a posterion des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les évènements doivent être notés, *timés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un évènement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un évènement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un pénalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But R	P2	0:30	51	/		
But R	P1	13:44	22	77		
But R	P2	14:30	51	14		
But R	P2	27:29	51	95		
But M	P2	36:57	16	83		
Temps mort mustang	P2	36:57		030		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Le Lion d'Angers

DATE : 04-oct-25

HEURE DE DEBUT : 12h45

HEURE DE FIN :

MATCH N° 4

RESULTAT PERIODE 1 : ~~1-0~~ 1-1

RESULTAT PERIODE 2 : ~~0-0~~ 1-0

RESULTAT FINAL : ~~2-0~~ 2-1

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : LE C 02

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : LEGRAND

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : GRILLOU

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU : CHANSAULT

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATUR : Nogon

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : **Mustangs 2**

G	C	N°	NOM	Prénom
		8	Petitpoisson	François
		10	Dupont	Nicolas
		11	Van Maanen	Peter
		15	Degand	Eliès
		17	Chauvin	Mathieu
		18	Courant	Florian
		25	Degand	Marie-Pierre
		31	Chansault	Damien
X		44	Gagnon	Guillaume
	X	78	Chansault	Raphaël
		85	Godeau	Julien

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : **Renazé 2**

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	Hoguet	Alvin
		20	Lepeau	Romain
		21	Verdon	Lilou
		24	Verger	Clara
		27	Moiny	Cyrille
	X	30	ROGER	Titouan
		45	Moiny	Enola
		49	Paitier	Isaac
		23	Moiny	Mathis
		28	Bretonnier	Antonin

Officiels (NOM Prénom) :

MUSTANGS 2 - RENAZE 2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		9	9		18	1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		4	7		11	2

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :	Equi-P2 - 34"11

Le secrétariat

ant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms s arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du ek-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir rs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du oment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les marques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel a posteriori des arbitres et/ou du crétaire de match.

endant le match, tous les évènements doivent être notés, *timés*, codés. Les arbitres sont assistés ar la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les rrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un évènement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un évènement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un pénalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (p pénalités)
But M	P1	2:10	15	[illegible]		
But R	P1	6:33	21	20		
Temp But Renaze	P2	34"11				
But M	P2	37:58	8	[illegible]		
219 M		38'	15			40"

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU :	Le Lion d'Angers
DATE :	04-oct-25
HEURE DE DEBUT :	9h00
HEURE DE FIN :	
MATCH N°	1
RESULTAT PERIODE 1 :	2 - 0
RESULTAT PERIODE 2 :	7 - 1
RESULTAT FINAL :	9 - 1
RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

LE GOZ Noël

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

Antonin B

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

Roger Tilouan

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU

CHANSAULT

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATUR

AELLARD

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : **Mustangs 2**

G	C	N°	NOM	Prénom
		8	Petitpoisson	François
		10	Dupont	Nicolas
		11	Van Maanen	Peter
		15	Degand	Eliès
		17	Chauvin	Mathieu
		18	Courant	Florian
		25	Degand	Marie-Pierre
		31	Chansault	Damien
X		44	Gagnon	Guillaume
	X	78	Chansault	Raphaël
		85	Godeau	Julien

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : **Rennes 2**

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	PAUSSIERE	~~Regis~~ Pierre
		6	Louis	Kyllion
		27	Guillou	Emeric
		29	LE COAT	Alexandra
		32	LEGRAND	David
	X	92	RENAUD	Franck

Officiels (NOM Prénom) :

MUSTANGS 2 - RENNES 2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
44		4	2		6	1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		7	6		13	9

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	oui - P2 - 33'40

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel a posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les évènements doivent être notés, *timés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un évènement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un évènement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un pénalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
BUT M1	P1	3'47	78	11		
BUT M1	P1	9'46	78	11		
BUT M1	P2	22,09	78	17		
BUT M1	P2	23'45	78	/		
BUT M1	P2	27,47	17	/		
~~ARRET~~ ARRET	P2	29,32		0'20		
TEMPS MORT Rennes	P2	33,10		0,30		
BUT M1	P2	33,30	15	85		
BUT R	P2	34,20	6	92		
BUT M1	P2	34,45	78	8		
BUT M1	P2	35,35	78	/		
BUT M1	P2	37,40	15	44		
ARRET ARBITRE	P2	38,20		0'40		

EUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

EU :	Le Lion d'Angers
ATE :	04-oct-25
EURE DE DEBUT :	10h15
EURE DE FIN :	
ATCH N°	2
RESULTAT PERIODE 1 :	1 - 2
RESULTAT PERIODE 2 :	1 - 2
RESULTAT FINAL :	2 - 4
RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :
LE COZ Noël

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :
CHANSAULT R.

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :
DEGAND E.

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATU
ROGER T.

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATUR
CHEVALIER A.

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

EQUIPE 1 (Domicile) : **Renazé 2**

G	C	N°	NOM	Prénom
G		1	Alvin	bagnet
		3	lilou	verdon
		4	enola	moisy
		7	steve	roger
		8	mathis	moisy
		9	isaac	poitier
		10	dara	verger
		12	romain	lepault
		14	antonin	bretonnier
	C	15	titouan	roger
		16	cyril	moisy

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : **Renazé 1**

G	C	N°	NOM	Prénom
G		1	Paitier	Bruno
		4	Sarah	Ethan
		8	Brémont	Anthony
		9	Trapu	Sylvain
		11	Simon	Frédéric
	C	12	Chevalier	André
		14	Verdon	Sebastien
		15	Beaugeard	Adrien
		16	Corvé	Freddy
		22	Grimault	Kévin
		51	Pourias	Mathieu
		77	Séjourné	Jérome

Officiels (NOM Prénom) :

7 steve ✓
8 mathis ✓
16 cyril
10 mael ✓
12 romain ✓
9 isaac ✓
14 anto ✓

RENAZE 2 - RENAZE 1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		6	6		12	2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1		6	9		15	4

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :	oui - P2 - 28'51
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :	[illegible]

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel a posterion des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les évènements doivent être notés, *timés*, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un évènement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédant. Si un évènement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur devra être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un pénalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SEANCE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU DUREE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But R2	P1	2'07	8	12		
But R1	P1	9,16	1	/	CSC	
But R1	P1	14'00	16	/		
But R1	P2	20'20	51	9		
Pénalité	P2	21'14	4	2'00	214	23'14
But R1	P2	27'17	22	8		
Temps Mort R2	P2	28'51		0'30		
But R2	P2	29'54	15	12		
Arrêt Arbitre	P2	32'42		3,30		